岗位职责

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **岗位名称** | **核心职责** |
| 1 | 所长/副所长 | 1.战略规划和方向制定：制定研究所的战略规划和研究方向，明确短期和长期的发展目标，确保研究所的技术研究与矿山行业的实际需求相结合。2.科研项目管理：负责组织和管理研究方向相关的科研项目，包括项目立项、预算编制、团队组建、进度监控和成果评估等。3.技术研发与创新：带领团队进行所研究领域技术的研发和创新，不断提升算法性能和应用效果，为矿山智能化提供关键技术支撑。4.成果转化与应用推广：负责将研究成果转化为实际应用，与矿山企业合作推动所研究领域在矿山领域的应用推广。5.团队建设与人才培养：负责研究所的团队建设，包括人员招聘、培训、绩效考核和职业发展规划等，打造高效、专业的科研团队。6.学术交流与合作：组织和参与国内外相关学术交流和合作活动，提升研究所的学术影响力，促进技术交流和合作创新。7.筹措项目经费：向集团公司、中央研究院等筹措研究所活动经费及科研项目资助费，合理使用科研经费。8.负责年度科研工作量的审核工作。9.完成领导交办的其他工作任务。 |
| 2 | 数据治理研发岗 | 1.制定内部数据治理规范与流程，包括数据分类管理、权限控制、异常处理等，并监督执行。2.负责收集、处理和分析数据，为人工智能算法提供高质量的训练数据。3.掌握数据清洗、特征提取、数据挖掘等技术，并能够从数据中提取有价值的信息。4.参与数据治理相关的需求分析，理解业务需求，并将需求转化为具体的数据治理解决方案。 |
| 3 | 大模型研究岗 | 1.面向人工智能、科学计算与大数据处理融合的智能体系结构，开展大规模预训练模型相关研究。包括但不限于数据清洗、算法设计、训练推理、模型压缩等研究方向。2. 与团队成员协同工作，设计实现各种模块或功能，并进行性能调优。3.解决大规模预训练模型研发过程中遇到的算法问题，如进行模型评测、缓解模型幻觉等。4.在学术界或工业界有一定的研究经验，并具备深厚的理论基础和实践能力。 |
| 4 | 大模型开发工程师 | 1.具备深厚的机器学习背景，熟悉各种模型开发框架和工具，包括但不限于Megatron、DeepSpeed、TensorFlow、PyTorch、Caffe、MXNet、PAI等。2.参与多模态大模型的设计、预训练、微调、评测全流程优化工作。3.优化模型调用通用搜索、代码解释、多模态等工具的能力以及复杂场景下多工具联合调用能力，提升模型对复杂任务的规划、分解、反思能力。 |
| 5 | 视觉计算研究岗 | 1.负责计算机视觉和深度学习基本算法的开发与性能提升，涉及的问题包括但不限于图像分类、目标检测、实例分割、属性识别、关键点估计、行为识别、3D深度估计等视觉任务。2.定义、研发模型生产和优化的链条及工具，参与定义和迭代计算机视觉平台产品。3.在学术界或工业界有一定的研究经验，并具备深厚的理论基础和实践能力。 |
| 6 | 视觉计算开发工程师 | 1.设计和实现计算机视觉算法，应用深度学习和机器学习技术解决复杂的视觉计算问题。2.调试及优化视觉硬件系统，确保其能够稳定、高效地提供高质量的视觉数据输入。3.开发视觉算法在嵌入式系统、PC端或云端的软件实现，编写视觉软件模块，构建视觉处理流水线，实现从图像获取到分析结果输出的完整过程。4.需要深入理解各种算法的原理和应用场景，并能够将算法转化为高效的代码实现。 |
| 7 | 空间计算研究岗 | 1.专注于前沿的人工智能技术研究，包括机器学习、深度学习、自然语言处理、计算机视觉等领域。2.参与设计和实现相关算法，确保项目的技术可行性和创新性。3.深入了解客户需求，并设计符合空间计算特点的新型交互系统和体验。4.在学术界或工业界有一定的研究经验，并具备深厚的理论基础和实践能力。 |
| 8 | 空间计算开发工程师 | 1.研究与开发空间计算技术，设计并实施空间计算算法，包括但不限于定位与跟踪、三维环境建模、空间数据分析、路径规划等。2.研究和开发用于空间感知、交互和可视化的新技术和系统，探索和实现增强现实、虚拟现实环境下的空间信息处理方法。3.参与或主导空间计算相关的科研项目，与团队成员协作完成项目方案设计、技术研发、试验验证和成果集成。 |
| 9 | AI测试开发工程师 | 1.负责对人工智能系统进行测试和验证，确保系统的稳定性和可靠性。2负责视觉、语音、自然语言处理等算法测试，协助参与制定AI模型评估标准。3.需要设计测试用例，执行测试计划，并及时报告测试结果。 |